Проект «Практикум»

**Цель проекта: создать программу для изучения истории создания ПК.**

**Комплект проекта:**

* База данных, в которую добавляются пользователи и результаты тестов:«db.db»;
* Главный класс, отвечающий за логику основного окна: «Main\_Window»
* Класс, отвечающий за дизайн основного окна: «Ui\_MainWindow»
* Класс, отвечающий за взаимодействие с базой данных: «DB»

***Некоторые пояснения:***

* Объём программного кода: **456**

**Задачи проекта:**

* **1.** Написать логику теории.
* **2.** Создать понятный для пользователя интерфейс.
* **3.** Написать логику тестов
* **4.** Подключить базу данных для взаимодействия с тестами.

**Особенности:**

* Для редактирования информации\тестов достаточно менять содержимое .json файлов в папке **json**
* Программа может обработать картинки любого разрешения
* Тесты могут иметь любое количество вопросов (кроме 0)

**Инструкция по эксплуатации:**

* Установить необходимые компоненты шз файла **requirements.txt** в окружение Python версией не позднее Python 3.7.
* Открыть программу на мониторе с разрешением: 1920x1080, 1600x1200, 1600x900.
* Программа бодет корректно выводить текст только на системах, у которых стоит отображение шрифтов **мелко**.